



SAÔNE COUNTRY
Association de danse Country
333 rue de la Mairie
01480 JASSANS RIOTTIER
Site : <http://www.saonecountry.com>
Tel : 04 74 67 32 08 ou 04 74 00 85 97
Courriel : saonecountry01@orange.fr

TRIPLE CROSS

Chorégraphe : Dan Albro (mai 2016)

Traduction : Saône Country

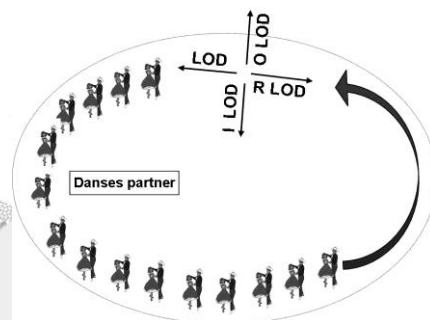
Line dance : 32 temps, intermédiaires, partner

🎵 : Wasted Time par Keith Urban

Intro : 16 temps

Positions de départ : H (OLOD), F (ILOD) légèrement séparés

Les pas décrits sont ceux de l'H. Ceux de la F sont en miroir.



SUGAR FOOT, ROCKING CHAIR, SUGAR FOOT, ROCK, REPLACE, TOUCH

1&2 Pointe G touche à côté PD, talon G touche à côté PD, stomp PG devant

3&4& PD devant, revenir sur PG, PD derrière, revenir sur PG

5&6 Pointe D touche à côté PG, talon D touche à côté PG, stomp PD devant

7&8 PG devant, revenir sur PD, PG touche à côté PD

Au temps 7, main D de l'H prend main G de la F et main G de l'H prend main D de la F.

SHUFFLE SIDE, SHUFFLE FWD, TWO ½ TURNS TRAVELING FLOD, ¼ TURN SHUFFLE SIDE

1&2 PG à G, PD rejoint PG, PG à G (*lâcher la main D de la F*)

3&4 ¼ tour à G et avancer PD, PG rejoint PD, avancer PD (*amener la main G de la F (LOD) pour préparer le tour*)

5-6 ½ tour à D et reculer PG, ½ tour à D et avancer PD
Amener la main G de la F vers l'arrière (RLOD) au temps 5 puis la lâcher quand les 2 danseurs tournent (LOD).

7&8 ¼ tour à D avec PG à G (OLOD), PD rejoint PG, PG à G
Prendre la main G de la F avec la main D de l'H au temps 7 puis les 2 mains au temps 8.

SAILOR SHUFFLE, SAILOR SHUFFLE, SIDE, BEHIND & CROSS & CROSS & CROSS

1&2 PD croise derrière PG, PG à G, PD à D

3&4 PG croise derrière PD, PD à D, PG à G

5&6 PD croise derrière PG, PG à G, PD croise devant PG

&7&8 PG à G, PD croise devant PG, PG à G, PD croise devant PG

ROCK SIDE, REPLACE, WEAVE, ROCK SIDE, REPLACE, COASTER STEP

1-2-3&4 PG à G, revenir sur PD, PG croise derrière PD, PD à D, PG croise devant PD

5-6-7&8 PD à D, revenir sur PG, reculer PD, PG rejoint PD, avancer PD

Lâcher les mains sur le temps 6 en vous repoussant pour faire le coaster step.

Recommencez depuis le début et n'oubliez pas de

